

Plus/4	C64
+ Har fler färger. Har över sju gånger så många färger.	+ Har spritegrafik vilket är mycket fördelaktigt vid spelprogrammering.
+ Har en betydligt mer avancerad basic med bland annat grafikkommandon och definierbara funktionstangenter.	+ Har ca 12% snabbare basic.
+ Processorn är 21% snabbare än C64:an vid normal drift. Maskinkodsprogram körs alltså såpass mycket snabbare.	
+ Med blank skärm så körs processorn 1,7 gånger snabbare än en C64 med blank skärm.	
+ Har resetknapp som standard.	+ Resetknappen (om man har någon) är verkligen en resetknapp. På Plus/4 är det många spel som går förbi resetknappen.
+ Har ett bättre tangentbord och smidigare format på datorn.	+ Har restore-knapp (vilket känns enklare än Plus/4-ans motsvarighet runstop-reset följt av X för att komma ur monitorn.)
+ Har bra och logiska piltangenter.	
+ När det gäller basic så har Plus/4 hela 60K ledigt minne medan C64 bara kan utnyttja 38K.	
	+ Det finns inga andra datorer i samma serie vilket betyder att speltillverkarna kan utnyttja datorn maximalt. De flesta spel till Plus/4 är egentligen 16K C16-spel eftersom speltillverkarna tyckte att det räckte med en version av spelet för hela 264-serien.
+ Det finns förvånansvärt många spel. På Plus4world finns över 5.000 spel.	+ Det finns ännu fler spel. Gamebase 64 innehåller över 25.000 spel. C64:an har även ett större utbud av andra program och tillbehör.
+ Inbyggd maskinkodsmonitor.	
+ Directory-kommando.	
+ Har kommandon för att spela ljud vilket förenklar basicprogrammeringen. I och med att ljudet är mindre avancerat så är det även lättare att få fram ljud över huvud taget även i maskinkod.	+ Har mycket bättre och mer avancerat ljud.
+ Har mindre skärm-borders, speciellt på sidorna. TV-skärmens yta utnyttjas alltså något bättre.	
+ Diskdriven som såldes specifikt för Plus/4 (1551) är 3,6 gånger snabbare än en 1541.	
+ Har Esc-tangenttryckningar för att t.ex aktivera auto insert, hoppa till slutet på en rad eller infoga en tom rad.	
+ Har möjlighet att definiera textfönster på skärmen, dvs att textutskrift och rullning enbart påverkar en del av skärmen och lämnar resten oberört.	
+ Har ett inbyggt office-paket <u>på svenska</u> där man till och med kan ha ordbehandlare och kalkylprogram igång samtidigt. Kanske inte något man använder idag men 1984 gav det nog en del pappa-poäng.	
+ Om man trycker Shift-Runstop så är det disken som autostartas och inte bandspelaren, vilket är praktiskt idag med en SD2IEC där man kan lägga ett menysystem eller liknande som första fil.	
+ Har stöd för höghastighetsdatakommunikation (19200 bps).	
+ Nypriset. Detta gäller ju inte nu, men 1986 så kostade en Plus/4 bara 1.295 kr medan en C64 kostade 2.395 kr.	+ Lättare att få tag på. Om man vill få tag i en Plus/4 inom överskådlig framtid så får man nog vända sig utomlands.