

# Atari News - Nr 2

## årgång 31 (2018)

---

I förra numret gjorde jag en jämförelse mellan Atari 1040STE och Amiga 500/500 plus. Jag använde ett benchmarkprogram gjort i HisoftBasic som finns på båda plattformarna.

I detta nummer går jag vidare med att jämföra en oexpanderad Amiga 1200 med en Atari Falcon 030 16MHz med 4MB minne. Amigan är min riktiga Amiga 1200 medan Atarin emulerades i Hatari på Linux Mint. Den verkar ge en ganska exakt emulering kan jag konstatera efter att ha jämfört mitt riktiga resultat från en Atari 1040STE med en emulerad.

Det är exakt samma test som i föregående nummer av Atari News (som du kan läsa om du vill ha mer bakgrundsinformation: <http://www.boray.se/commodore/an/atarinews2018.pdf> ).

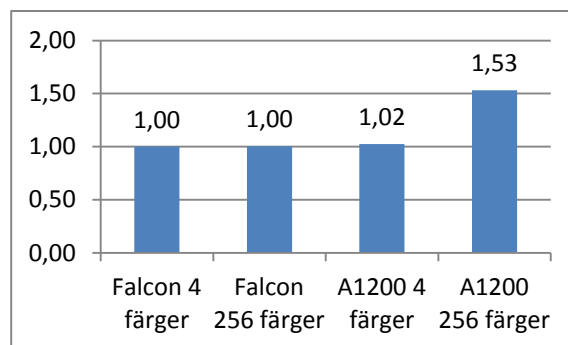
Atarin hade muspekaren påslagen under hela testet. Det är väl ändå så man brukar använda en dator.

Båda datorerna testades i både 4 färgers och 256 färgers upplösning. Amigan i 640x256 och Atarin i 640x200.

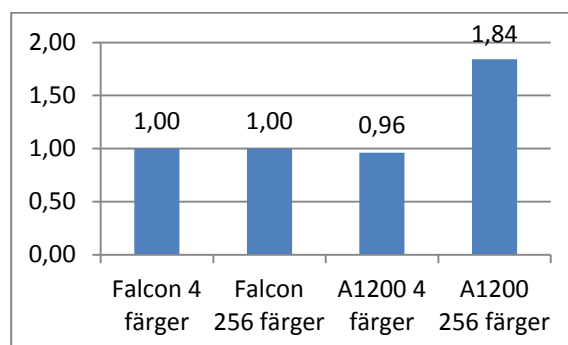
Här följer resultaten. En kortare stapel betyder bättre resultat.

### Del A: Processor & Minne

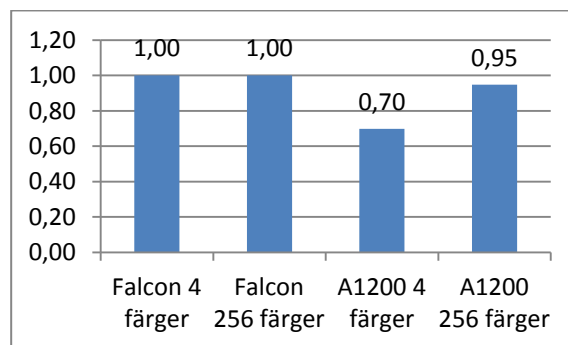
Minne (stänghantering)



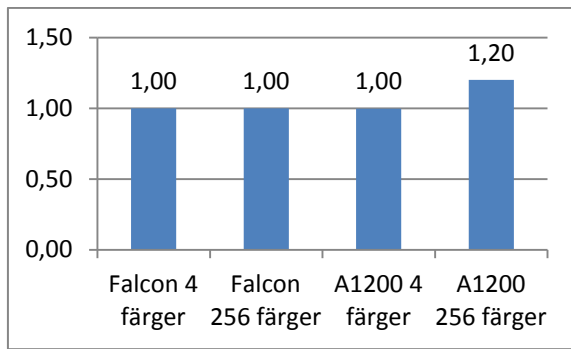
Tom for-loop



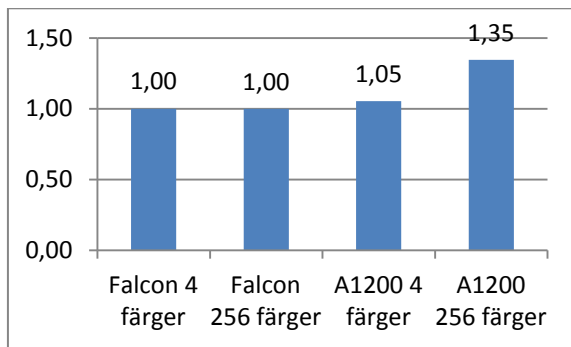
Långa heltal



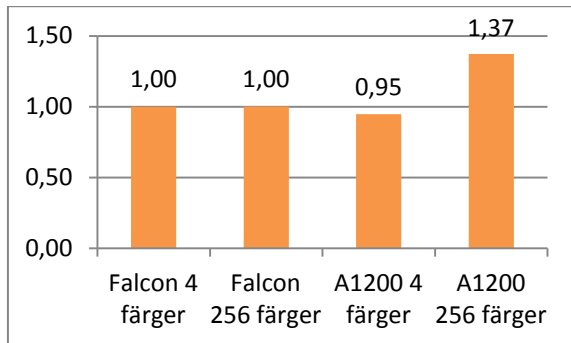
### Korta heltal



### Decimaltaltal

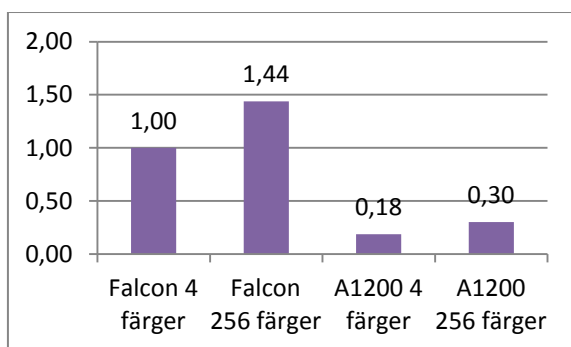


### Summering Processor och minne

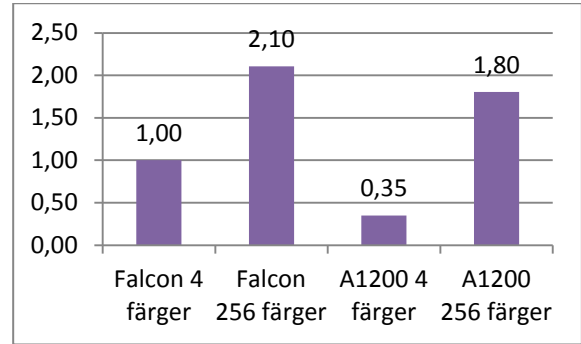


## Del B: Grafik

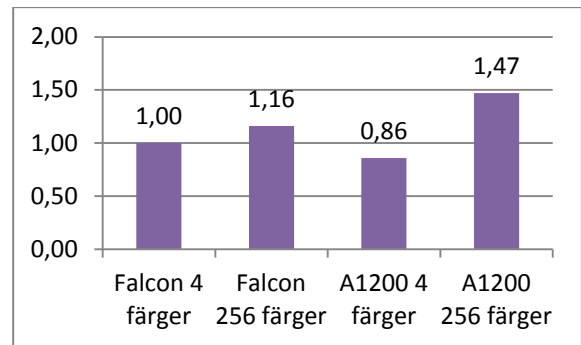
### Text



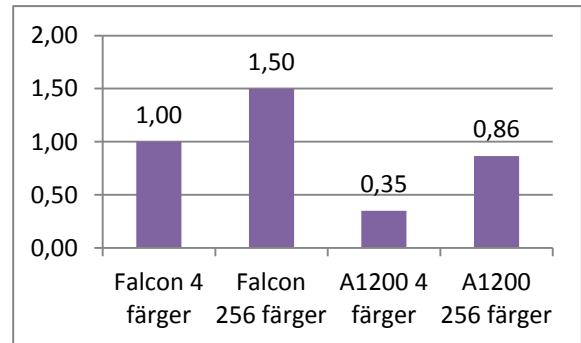
### Textrullning



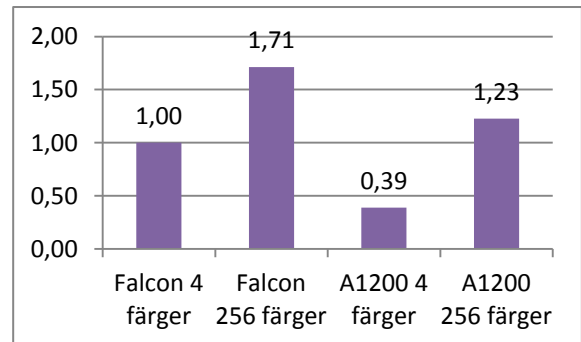
### Cirklar



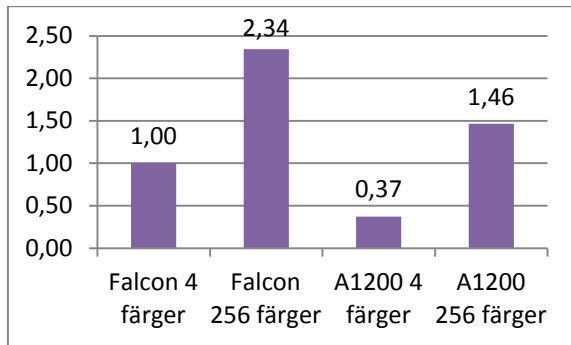
### Linjer



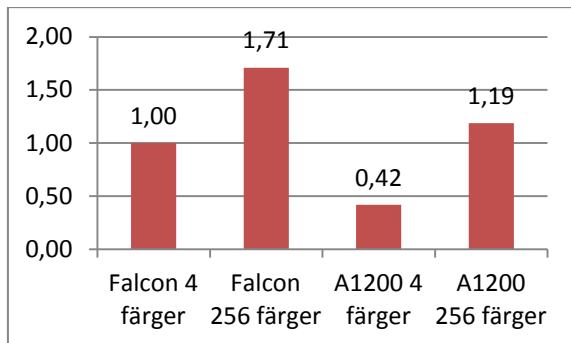
### Lådor



### Fyllda lådor



### Summering grafik



Totalt verkar Amigan vinna både 4-färgers och 256-färgers-kampen.

Eftersom en oexpanderad A1200 enbart har chipmem så blir processorn långsammare ju fler färger man kör med. Om man expanderar den med fastmem så blir processorn snabbare samt påverkas inte av skärmupplösningen längre.

Jag är lite förvånad över resultatet eftersom jag upplevde en oexpanderad A1200 som en ganska långsam dator. Mitt första turbokort (lågbudgetkortet Blizzard 1220 28MHz) gjorde en enorm skillnad.

Anders Persson, Augusti 2018

[www.boray.se](http://www.boray.se)

## Del C: Summering

Summering om processor och grafik väger lika:

